

Thomas Vuille

Ingénieur Logiciel Senior

Curieux, autonome et proactif, animé par la résolution de problèmes

- Je conçois et développe des logiciels robustes et adaptés aux utilisateurs.
- Vitesse et qualité : j'anticipe les blocages avant qu'ils ne fassent perdre du temps.
- J'interviens proactivement sur des projets variés : logiciels métiers et applications grand public.
- Plus que du code : prendre du recul sur l'architecture, transmettre et arbitrer.

Email : thomas@newtomsoft.fr

Téléphone : [+33 6 13 75 20 47](tel:+33613752047)

LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/thomas-vuille/>

GitHub : <https://github.com/newtomsoft>

Localisation : Lyon



[Version complète](#)

Expériences professionnelles

Créateur & Développeur

2026

MiniMaxPuzzle

Blog multilingue sur les puzzles logiques (Nikoli). Résolution automatique via Z3/OR-Tools, apprend les règles, joue en ligne.

[Astro](#) [TypeScript](#) [Python](#) [Z3](#) [OR-Tools](#) [Vitest](#) [Stryker](#) [Playwright](#) [GitLab CI/CD](#)

Ingénieur Logiciel, Lead Dev C# / Blazor

05/2025 - 01/2026

Blitz Business Service

Développement d'un logiciel de recouvrement de créances & lead dev de 3 juniors.

[C# 12](#) [.NET 8](#) [Blazor WebAssembly](#) [MudBlazor](#) [SQL Server](#) [EF Core](#) [PostgreSQL](#) [Jenkins](#) [Gitea](#)

Créateur & Développeur

2024 - présent

NewTomSoft

Développement d'applications de résolution de puzzles (Sudoku, Nonogrammes, Hitori, etc.) avec modélisation de contraintes logiques via Z3 et OR-Tools.

[Python 3.12](#) [Z3](#) [OR-Tools \(CP-SAT\)](#) [Playwright](#) [Pytesseract](#) [PyCharm](#) [Git](#)

Ingénieur Logiciel, Lead Dev

06/2023 - 12/2023

Addactis

Développement d'un logiciel de workflow connectant différentes solutions internes de l'entreprise. Architecture microservices avec CI/CD GitLab.

[C# 10](#) [.NET 6](#) [Angular 14](#) [TypeScript](#) [SQL Server](#) [EF Core](#) [GitLab CI/CD](#)

Ingénieur Logiciel - Cybersécurité, Lead Dev

04/2022 - 04/2023

Sysdream

Conception et développement from scratch d'un logiciel de cybersécurité. Architecture microservices (C# backend, Angular frontend, agents Go).

[C# 10](#) [.NET 6](#) [Angular 14](#) [Go](#) [PostgreSQL](#) [EF Core](#) [RabbitMQ](#) [Linux](#)

Développeur C# .NET 6

10/2021 - 01/2022

CNR

Refactoring d'une application WinForms VB.NET vers WPF C# .NET 6 avec architecture hexagonale et EF Core 6. Base Oracle SQL.

[C# 10](#) [.NET 6](#) [WPF](#) [EF Core](#) [Oracle SQL](#)

Ingénieur Logiciel

11/2020 - 07/2021

Mersen

Refactoring d'un logiciel de mesure de résistance de fusibles (code VB6 legacy). Architecture hexagonale, communication OPC/I-O, mode offline avec sync.

[C#](#) [.NET Core 5](#) [WPF](#) [MVVM](#) [EF Core](#) [MySQL](#) [SQLite](#) [OPC](#)

Formateur C# .NET

10/2020

Start In Block / m2i

Formation de 5 jours sur C# et .NET pour un groupe de développeurs C++ : CLR, LINQ, EF, WPF/MVVM, ASP.NET MVC, TDD, Clean Code.

C# .NET WPF ASP.NET MVC TDD Clean Architecture

Ingénieur C# .NET Core

12/2019 - 03/2020

Maltem Consulting Group

Projet interne from scratch sur l'engagement collaboratif. Conception, développement et tests unitaires/intégration.

C# ASP.NET Core 3.1 EF Core SQL Server jQuery

Ingénieur C# ASP.NET

05/2019 - 09/2019

Collman Solutions / SNCF Réseau

Développement du PMS (logiciel de prévention des risques) pour la gestion des certifications agents, planification et contrôles.

C# ASP.NET TFS

Gérant - Assistance informatique

10/2005 - 12/2016

d'clic pc

Entreprise de dépannage informatique à domicile. Prospection, fourniture, installation, formation et maintenance. Sous-traitance SFR.

Ingénieur C++

09/2001 - 04/2004

SII

Projets grands comptes : Thales Air Defence, Matra, DGA, APRR. Simulateur de défense anti-aérienne, guidage de missiles, gestion trafic autoroutier.

C++

Formations

Ajc Formation

07/2018 - 10/2018

Formation C# - Écosystème .NET, Agile/Scrum, ASP.NET/MVC, WPF/XAML, Git, Azure, LINQ, EF, SQL Server

Polytech' Grenoble

09/1998 - 09/2001

Ingénieur Informatique Industrielle - C et C++, instrumentation, traitement du signal, automatisme

Portfolio

MiniMaxPuzzle

2026

Application web multilingue proposant chaque jour de nouvelles grilles de puzzle logique (type Sudoku). Génération, résolution et export PDF des grilles.

Astro 7 TypeScript Python Z3 OR-Tools Vitest Stryker Playwright GitLab CI/CD

[Application \(production\)](#)

Puzzle Solver

2024 - 2026

Solveurs de puzzles logiques développés en Python : Sudoku, Nonogramme, Binaire, Hitori, etc. Modélisation de contraintes via Z3 SMT Solver et OR-Tools CP-SAT.

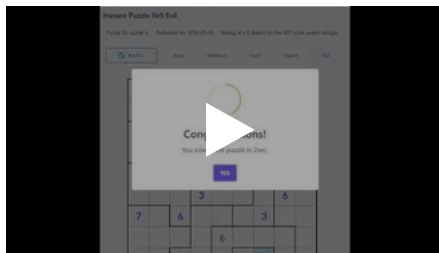
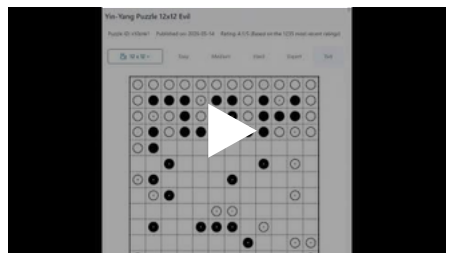
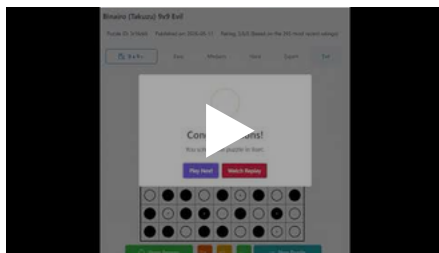
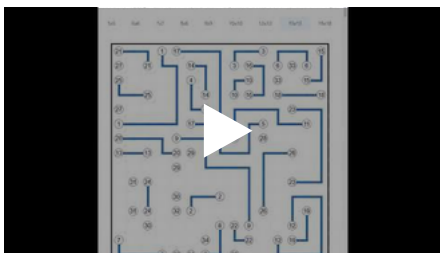
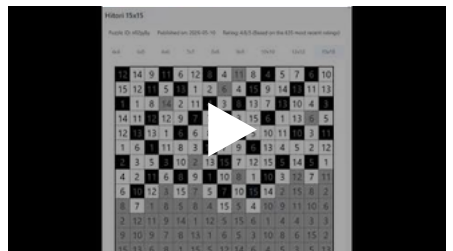
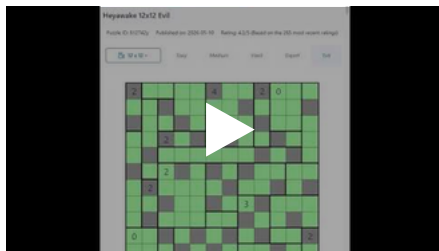
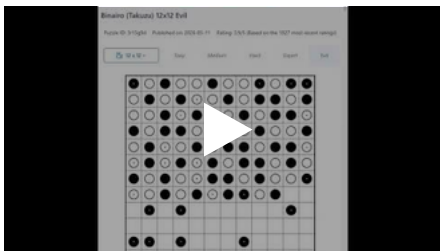
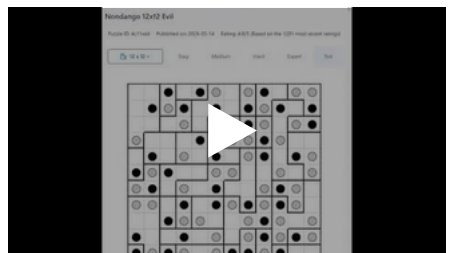
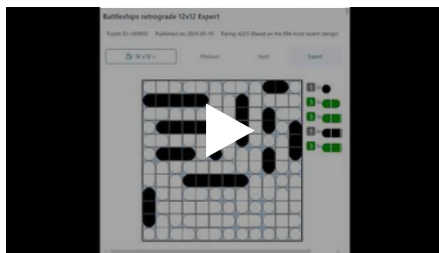
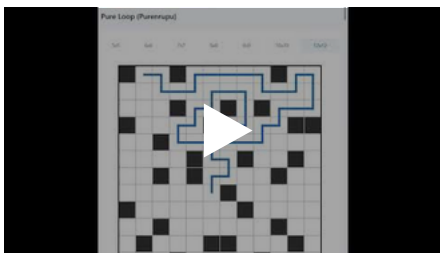
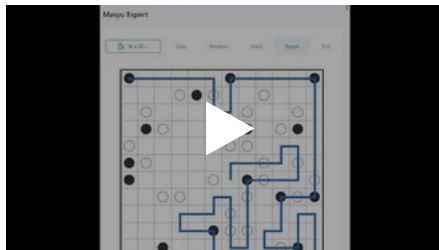
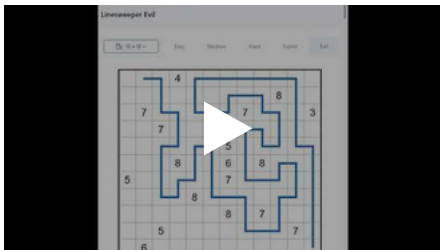
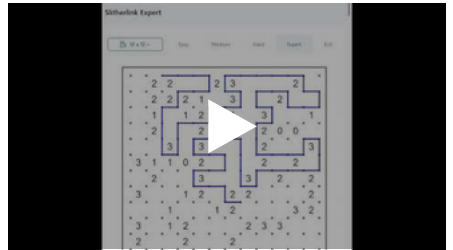
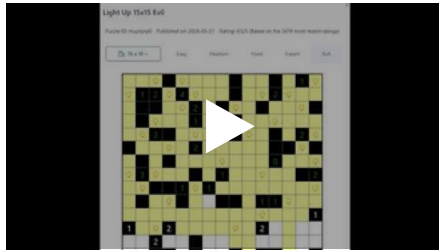
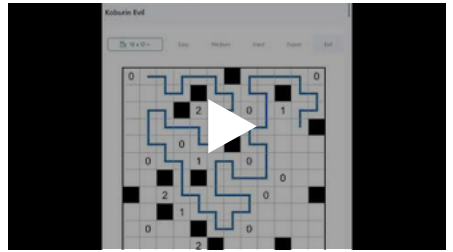
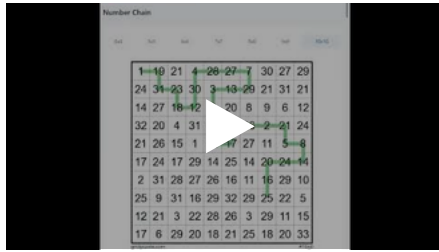
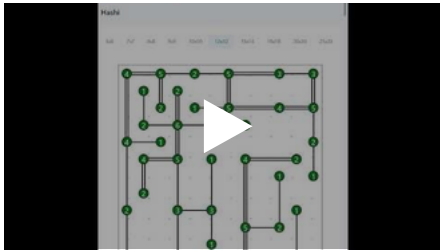
Ensemble de solveurs automatiques pour plus de 100 types de puzzles logiques. Chaque solveur modélise les règles du puzzle sous forme de contraintes mathématiques, résolues par Z3 SMT Solver ou OR-Tools CP-SAT. Les puzzles sont automatiquement scannés depuis des sites web via Playwright (avec OCR Pytesseract si nécessaire), résolus, puis la solution est jouée étape par étape. Une interface graphique (Tkinter) permet de visualiser la résolution en direct. Parmi les puzzles supportés : Sudoku, Nonogramme, Binaire, Hitori, Nurikabe, Slitherlink, Kakuro, Masyu, Tents, et bien d'autres.

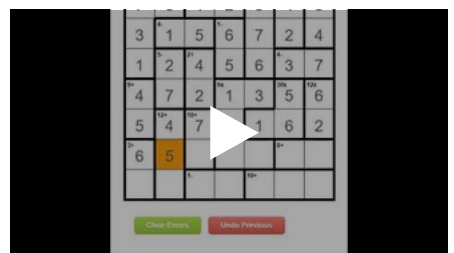
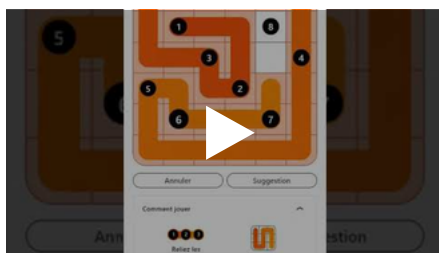
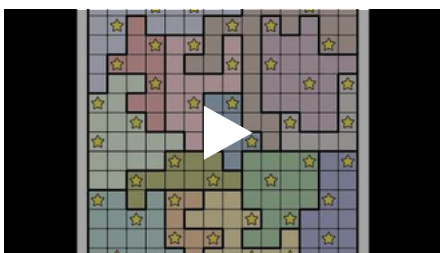
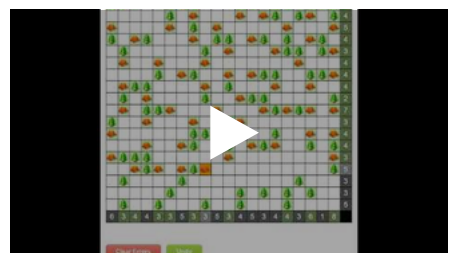
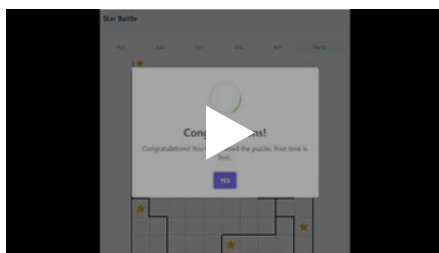
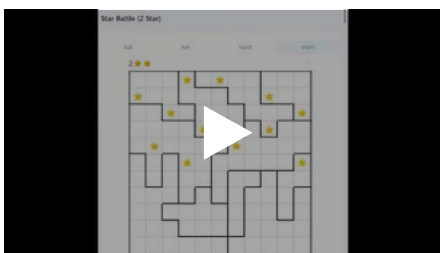
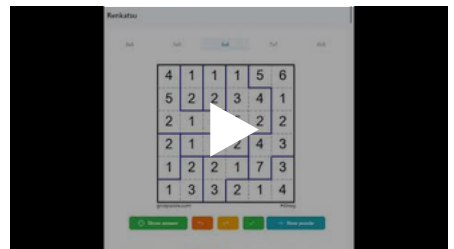
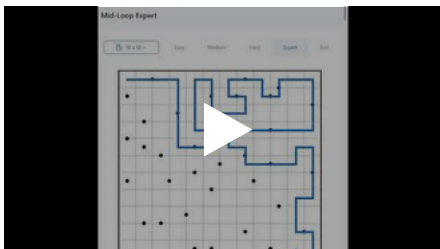
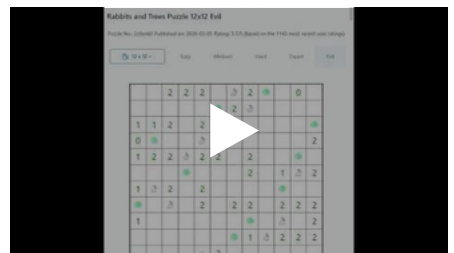
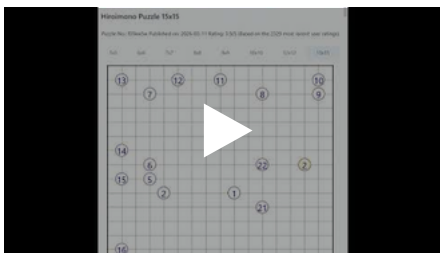
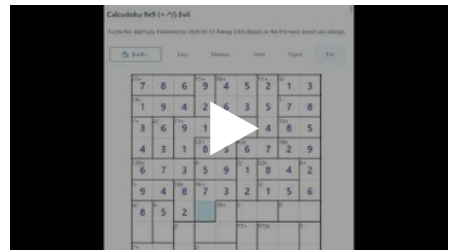
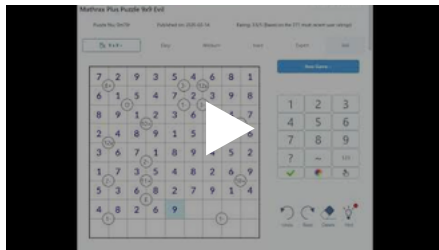
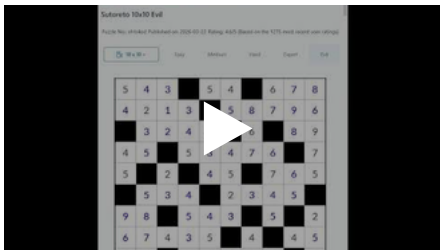
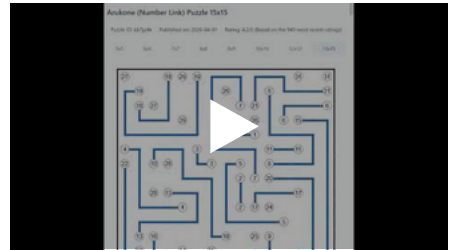
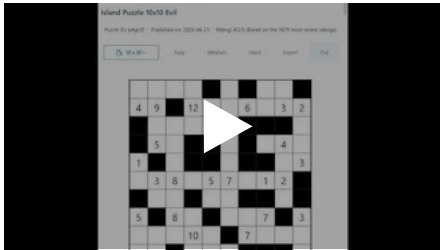
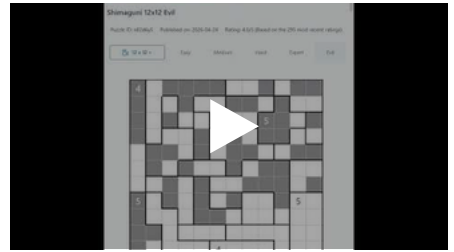
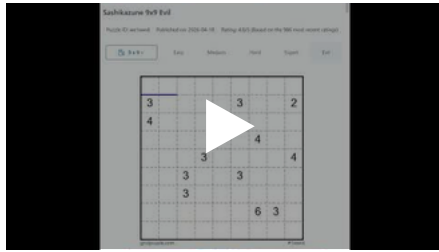
Python 3.12 Z3 OR-Tools (CP-SAT) Playwright Pytesseract

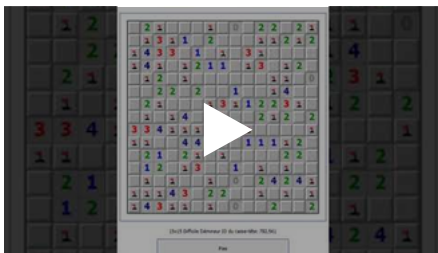
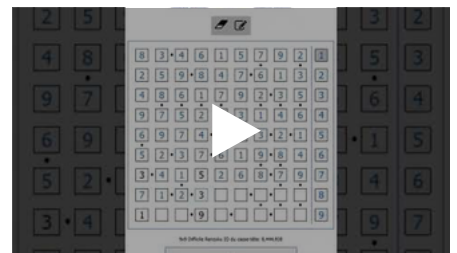
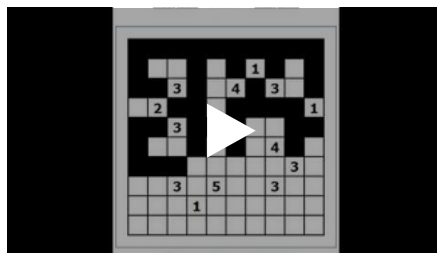
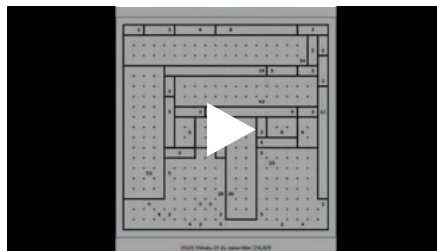
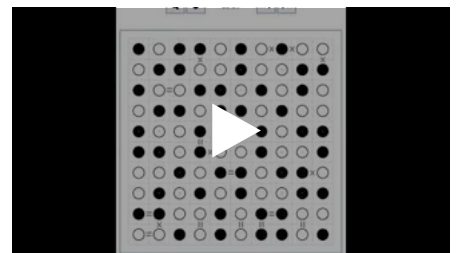
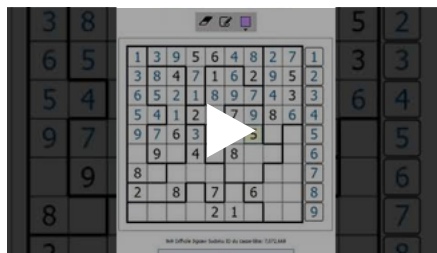
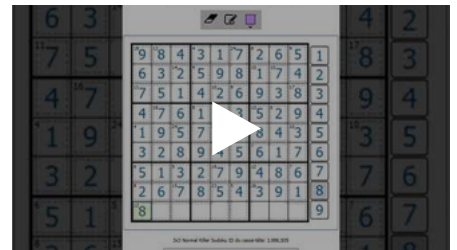
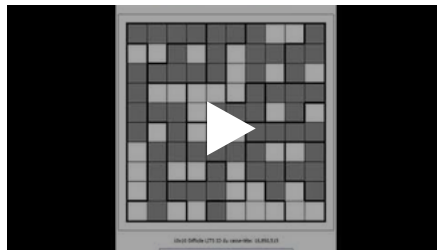
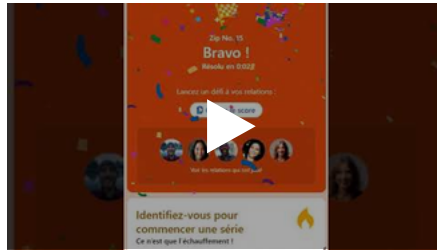
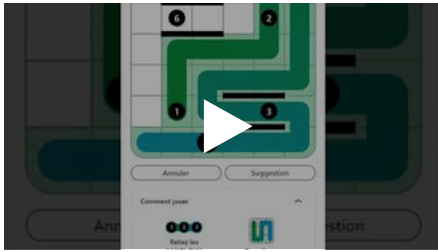
[GitHub](#)

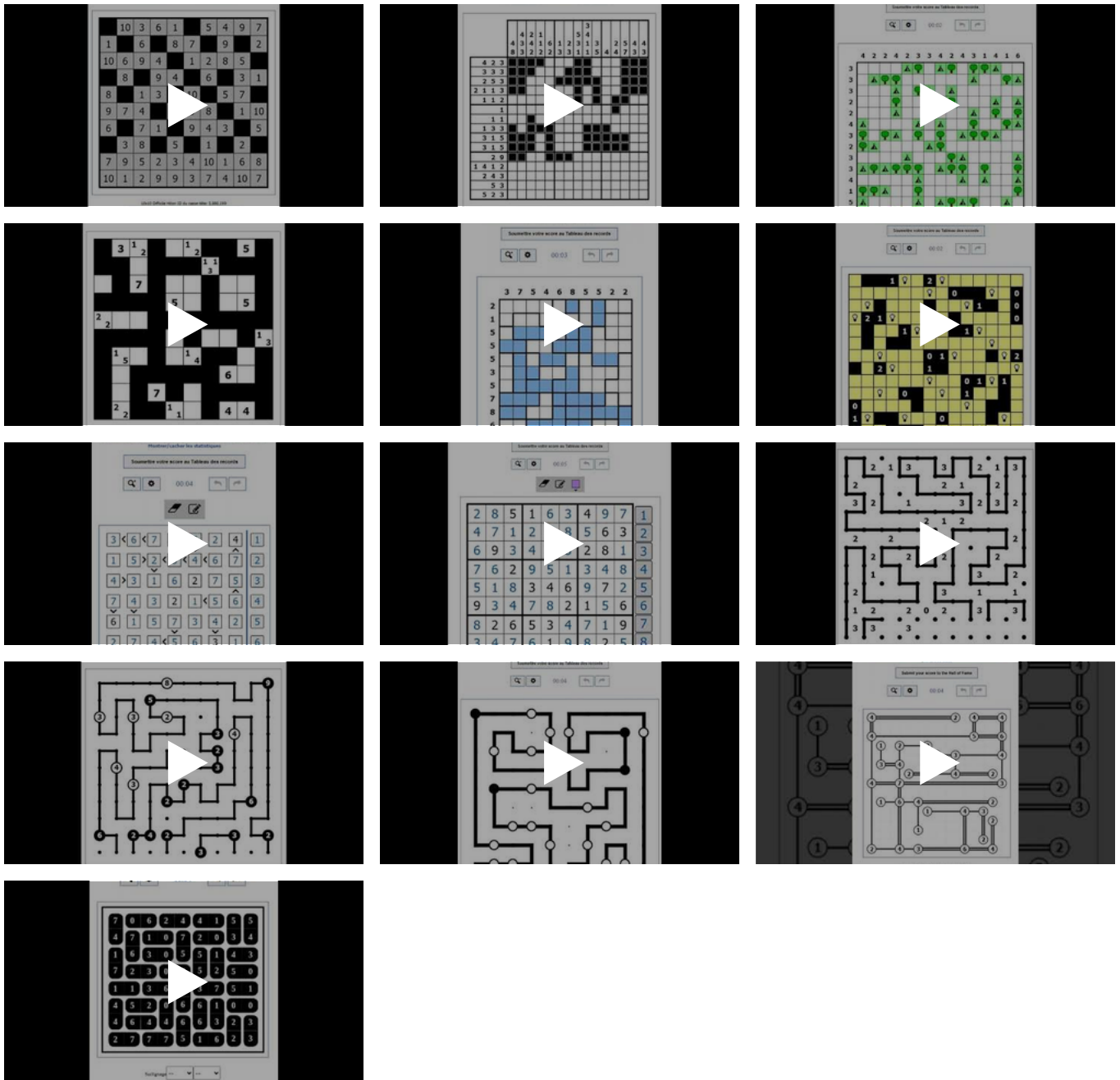
Vidéos

Exemples de résolution en temps réel (liste non exhaustive) - les solveurs s'adaptent à toutes les difficultés et tailles de grilles.









vuille.fr

2026

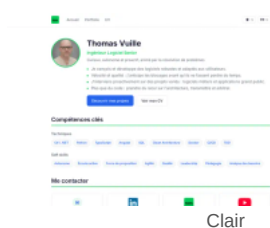
Site personnel bilingue (FR/EN) : présentation, CV et portfolio de projets. Génération statique Astro, thèmes clair/sombre/contraste, déployé sur GitLab Pages.

Site portfolio personnel construit avec Astro 7. Une page unique scrollable regroupe présentation, compétences clés, portfolio et CV. Les fiches projets s'ouvrent en détail inline avec liens externes et badges technologiques. Internationalisation français/anglais, sélecteur de thème (clair, sombre, contraste). Tests unitaires (Vitest), tests e2e (Playwright) et vérification des liens en CI. Déploiement automatique sur GitLab Pages à chaque push sur main.

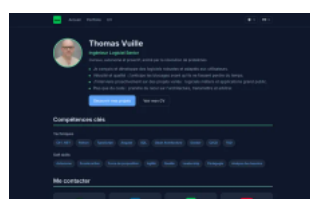
[Astro 7](#) [TypeScript](#) [Vitest](#) [Playwright](#) [GitLab CI/CD](#) [ESLint](#)

Application (production)

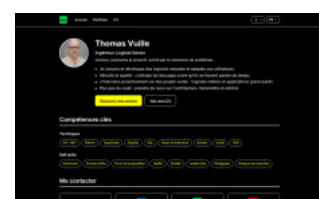
Aperçus



Clair



Sombre



Contraste élevé

Qwirkle Web

2022

Adaptation web du jeu de plateau Qwirkle. Application temps réel multi-joueurs avec SignalR.

ASP.NET 6

Blazor WebAssembly

SignalR

[Demo](#)

dobble.fr (Spot It!)

2020 - present

Adaptation web du jeu de cartes Dobble (Spot It!) : multijoueur temps réel, génération des cartes par plan projectif fini.

Ce projet est une adaptation web du jeu de cartes Dobble (Spot It!), hébergée sur [dobble.fr](#). Les joueurs s'affrontent en temps réel pour être le premier à identifier le symbole commun entre leur carte et la carte centrale.

Les cartes sont générées à la volée grâce à un plan projectif fini : chaque carte comporte n symboles, et deux cartes quelconques partagent exactement un seul symbole commun.

Version initiale développée en 2020. Refonte en cours : passage d'une architecture MVC monolithique (jQuery) vers une SPA Vue.js et une API REST, avec modernisation de l'infrastructure (Docker multi-arch, Traefik).

Stack d'origine

C#

ASP.NET Core MVC

Razor Views

JavaScript

jQuery

Ajax

SignalR

Bootstrap

Serilog

Docker

Refonte en cours avec la stack technique suivante :

.NET 10

Vue.js 3

TypeScript

Vite

SignalR

Docker

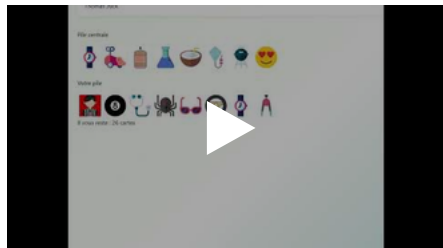
Traefik

Raspberry Pi 5

[Application \(production\)](#)

[GitHub](#)

Vidéos



chromino.fr

2020 - present

Adaptation web du jeu de société Chromino : expérience ludique fidèle, accessible en ligne sans installation et utilisable sur tout type de terminal.

Ce projet est une adaptation web du jeu de société Chromino, avec pour objectif de proposer une expérience ludique fidèle, accessible en ligne sans installation et utilisable sur tout type de terminal.

Issu d'une initiative personnelle, il s'inscrit dans une démarche de conception complète d'application web, avec un focus sur la performance, l'accessibilité et l'interactivité en temps réel.

Version initiale développée en 2020. Refonte en cours avec .NET 10 et Vue.js pour moderniser l'architecture et améliorer l'expérience utilisateur.

Technologies utilisées

C#

ASP.NET Core 3.1

EF Core (Code First)

Identity

JavaScript

jQuery

Ajax

SignalR

Visual Studio 2019

Git/GitHub

Trello

Infrastructure

Ubuntu Linux (OVH)

Apache

MS SQL Express

Refonte en cours avec stack technique suivante :

.NET 10

Vue.js

SignalR

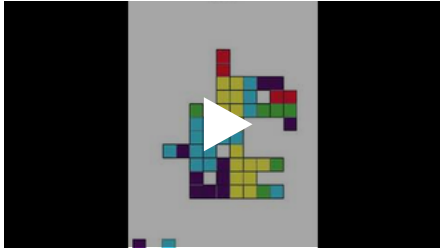
EF Core

Docker

Raspberry Pi 5

[Application \(production\)](#)

Vidéos



FoodTruckLyon.fr

2018 - 2019

Site de localisation des food trucks à Lyon. Projet de fin de formation C#.

C# ASP.NET MVC SQL Server jQuery

Compétences

Langages & Frameworks

C# .NET ASP.NET Python TypeScript JavaScript Angular Vue.js WPF / XAML Blazor EF Core
SignalR Go Astro Java

Méthodes & Outils

Agilité SOLID Clean Architecture TDD DDD Docker Kubernetes Microservices SonarQube Playwright
Selenium RabbitMQ

Bases de données

SQL Server PostgreSQL Oracle SQL MySQL / MariaDB SQLite MongoDB Redis Elasticsearch

IDE & Outils

Rider Visual Studio PyCharm WebStorm VS Code GitHub Copilot Vitest Stryker Trello

IA & Assistants

Claude Code OpenCode Codex ZCode Kimi Code Antigravity

Devops & Homelab

GitLab CI/CD GitHub Actions Keycloak Auth0 Terraform Ansible Nginx Apache Traefik Portainer
Prometheus / Grafana Uptime Kuma Umami Fail2ban WireGuard / Tailscale Nextcloud Immich